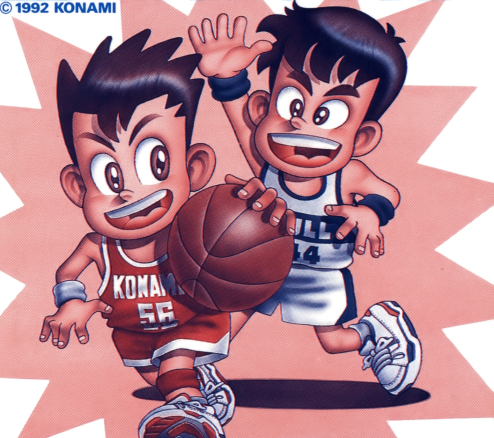
KONAMI®

対戦型
1人でも遊べます

DMG-DWJ

コナミックバスケット



ゲームボーイ® 専用カートリッジ

取扱説明書

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「コナミックバスケット」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

★★★★ 目次 ★★★★

遊び方……………………………………2

VERSUSの遊び方………………………5

コントローラーの説明…………………7

ルールの説明……………………………9

チームの紹介……………………………14

実際のバスケットボールとは、若干異なったルールの設定をしています。

遊 び 方

❶ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れると**Nintendo**®, ***KONAMI***®の表示が現われます。STARTボタンを押すとタイトル画面に変わります。(押さなくても数秒後、自動的にタイトル画面に変わります)

❷タイトル画面でSTARTボタンを押すとゲームモードが選べます。✚ボタンの⬆⬇かSELECTボタンで選択し、STARTボタンで決定します。

◆1PLAYER…CPUと対戦

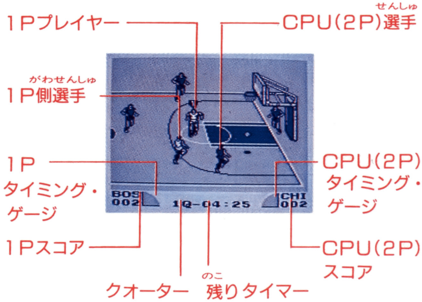
◆VERSUS…二人で対戦(専用ケーブルで接続しなければ、このモードに入れません)

③モードを決定(けってい)すると「チームセレクト画面(がめん)」になり、プレイするチームを選択(せんたく)します。＋ボタンの⬅➡で選択(せんたく)し、START(スタート)ボタンかⒶボタンで決定(けってい)します。1Pのチームを決(き)めたら、CPUのチームも同(おな)じように決定(けってい)します。「VERSUS(バーサス)」では、ゲームをスタートさせた方(ほう)が1Pプレイヤーとなります。
チームは、「1PLAYER(プレイヤー)」「VERSUS(バーサス)」共(とも)、同(おな)じチームを選択(せんたく)する事(こと)ができます。

④ゲームプレイ時間(じかん)は5分(ふん)、10分(ぷん)、15分(ふん)の3種類(しゅるい) あります。＋ボタンの⬆⬇で選択(せんたく)し、START(スタート)ボタンかⒶボタンで決定(けってい)します。

⑤ゲームレベルは1から3へ難(むずか)しくなっていきます。
＋ボタンの⬆⬇で選択(せんたく)し、START(スタート)ボタンかⒶボタンで決定(けってい)します。
レベルが決(き)まればゲームスタートです。

★★★★ ゲーム画面 ★★★★



ゲームの最後にシュート成功本数と全シュート本数が表示されます。ただし、これにはフリースローの本数は含まれていません。

2POINT　シュート成功本数／全シュート本数

3POINT　シュート成功本数／全シュート本数

「VERSUS」の遊び方

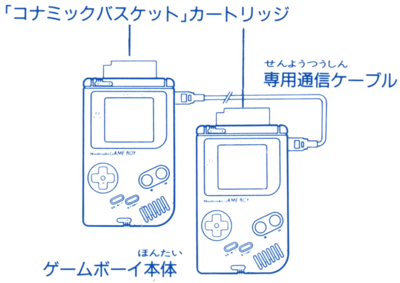
「コナミックバスケット」は、専用通信ケーブルでつなぐと、対戦プレイ用「VERSUS」モードで遊べます。そのためには、次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体……………………………2台
- 「コナミックバスケット」カートリッジ…………2個
- 専用通信ケーブル……………………………1本

①図のようにケーブルを接続し、カセットが正常にセットされた事を確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。

②両方の本体が、タイトル画面を表示している事を確認した上で、二人のどちらかが「VERSUS」モードを選択してください。
選択した方が1Pプレイヤーとなります。

③その後の操作は、「遊び方」を参照してください。

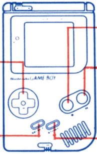


注　意

「VERSUS」モードで遊ぶ時は①〜③の手順を必ず守ってください。

ケーブルが正しく接続されていなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなりますので絶対に行わないでください。

コントローラーの説明



カーソルのついている選手を操作します。

STARTボタン ゲーム中に押すとポーズになり、もう一度押すとポーズ解除となります。

SELECTボタン ゲーム中には使いません。

●防御：ディフェンス●

プレイヤーの移動……………………………＋ボタン

ブレイク（パスカットはオート）……………Ⓐボタン

操作するプレイヤーの変更…………………Ⓑボタン

ボールに一番近いデフェンサーに変わります。

●攻撃側：オフェンス●

プレイヤーの移動……………………………………＋ボタン

パス……………………………………＋ボタン＋Ⓐボタン

＋ボタンの押した方向にいるチームメイトにパスします。Ⓐボタンだけではパスはしません。

シュート……………………………Ⓑボタンを押し、離す

ただし､離すタイミングによって失敗する事があります。

フリースロー…………………………Ⓑボタンを押し、離す

この時Ⓑボタンを押すと画面下に「タイミング・ゲージ」が表示されます。

ゲージが50°近くになった時にⒷボタンを離すと、シュートが成功する確率が高くなります。

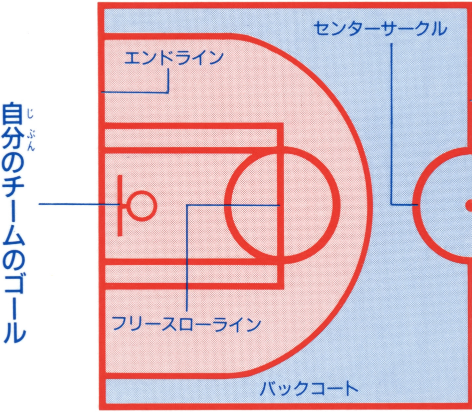
ジャンプボール…ホイッスルがなった後、タイミングよくⒷボタンを押せば、ボールキープできます。

スローイン……………………………＋ボタン＋Ⓐボタン

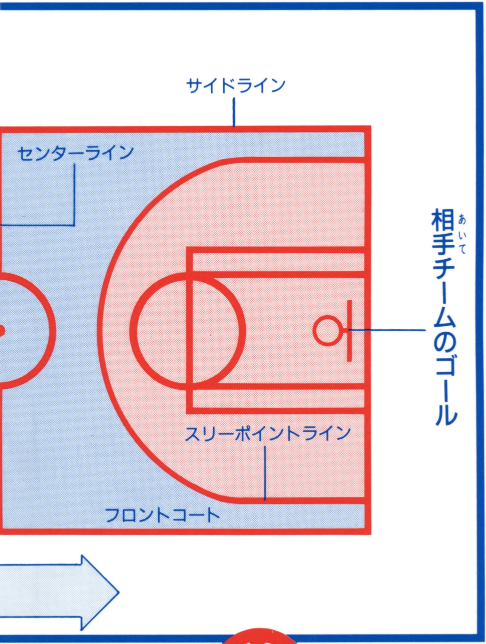
＋ボタンの押した方向の選手にパスします。

ルールの説明

●コートの説明●



攻撃


サイドライン
センターライン
相手チームのゴール
スリーポイントライン
フロントコート

★★ ファウルとバイオレーション ★★

ファウル

プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。ファウルされた方にフリースロー(2ショット)が与えられる。

●ブロッキング

相手プレイヤーの動きを、肘や膝を使って押え込み、攻撃側(オフェンサー)の進行を妨害する事。

バイオレーション

プレイヤーがファウルを除く全ての違反をした場合に適用される。相手側にスローインが与えられる。

●トラベリング

シュート時に、ボールを持ったまま着地してしまった場合。

●バック パス

オフェンスのプレイヤーがフロントコートまでボールを保持したのち、もう一度バックコート内にボールを戻した場合。

●アウト オブ バウンズ

ゲーム中にボールがエンドライン、サイドラインから外へ出てしまう事。ライン上でも同じ。

●5秒ルール

スローイン時にスローインせずに5秒以上とどまる事。画面には、バイオレーションと表示されます。

●30秒ルール

オフェンス側が、ボールを保持して30秒以内にシュートしなかった場合。画面には、バイオレーションと表示されます。

◆1チーム5人。メンバーチェンジはありません。

◆同点時には、もう1クオーター分延長戦となります。

◆得点は1ゴール2点、フリースロー1点、3ポイントシュート(スリーポイントラインより外からシュートした場合)3点です。

◆フリースロー

ファウルを受けたときに行えます。
フリースローサークルのフリースローラインの後ろから2ショットできます。

◆スローイン

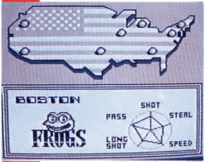
相手チームのバイオレーション時に、その場所から一番近いサイドラインの外から自由にパスができます。

チーム紹介

チームは8つあり、その中から1つ選びます。
それぞれ特長のあるチームで、5つの項目によって決められています。

SHOT…シュート率　**LONG SHOT**…ロングシュート率
PASS…パス成功率　**SPEED**…素早さ
STEAL…パスカット成功率

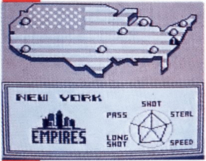
★ BOSTON FROGS
ボストン　フロッグス



ディフェンス力はないがスピードとパスによる速攻型のチーム。

★ NEW YORK EMPIRES

ニューヨーク　エンパイヤーズ



チーム力よりも個人技が目立つ。スピードのあるドリブルが決め手でロングシュートにも定評のあるチーム。

★ ATLANTA EAGLES

アトランタ　イーグルス



インサイドプレーに弱いがパスワークとディフェンス力があるチーム。そのスピードとパスワークでミドルシュートを中心に決めてくる。

DETROIT WHEELS

デトロイト　ホイールズ

スピードとシュート力は優れているがパスワーク、ディフェンス力が低いチーム。



CHICAGO BISONS

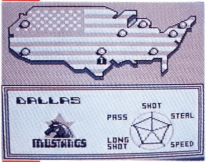
シカゴ　バイソンズ

バランスの取れたチーム。パスワークを中心にゲームメイクする。パスがあまり正確でないため、ディフェンス力に頼りがち。



DALLAS MUSTANGS

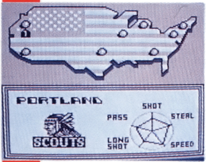
ダラス　ムスタングス



中盤に強いパス中心のチーム。ミドルシュートを中心にゲームメイクしていく。

PORTLAND SCOUTS

ポートランド　スカウツ

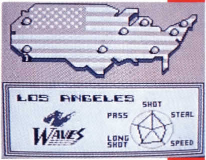


スピーディーなゲームメイクをし、ディフェンス力も高い粘りのチーム。ミドル、ロングシュートの成功率は低いがチャンスとみるとシュートを打ってくる。

LOS ANGELS WAVES

ロス・アンジェルス　ウェーヴズ

攻撃中心のチーム。ロングシュートの回数は少ないが成功率は高い。インサイドプレーにも強く得点力は群を抜く。



使用上の注意

1）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3）電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4）電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5）端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。
故障の原因となります。
6）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

販売元　コナミ株式会社

東京本社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06- 456-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)

製造元　コナミ エンタテイメント株式会社